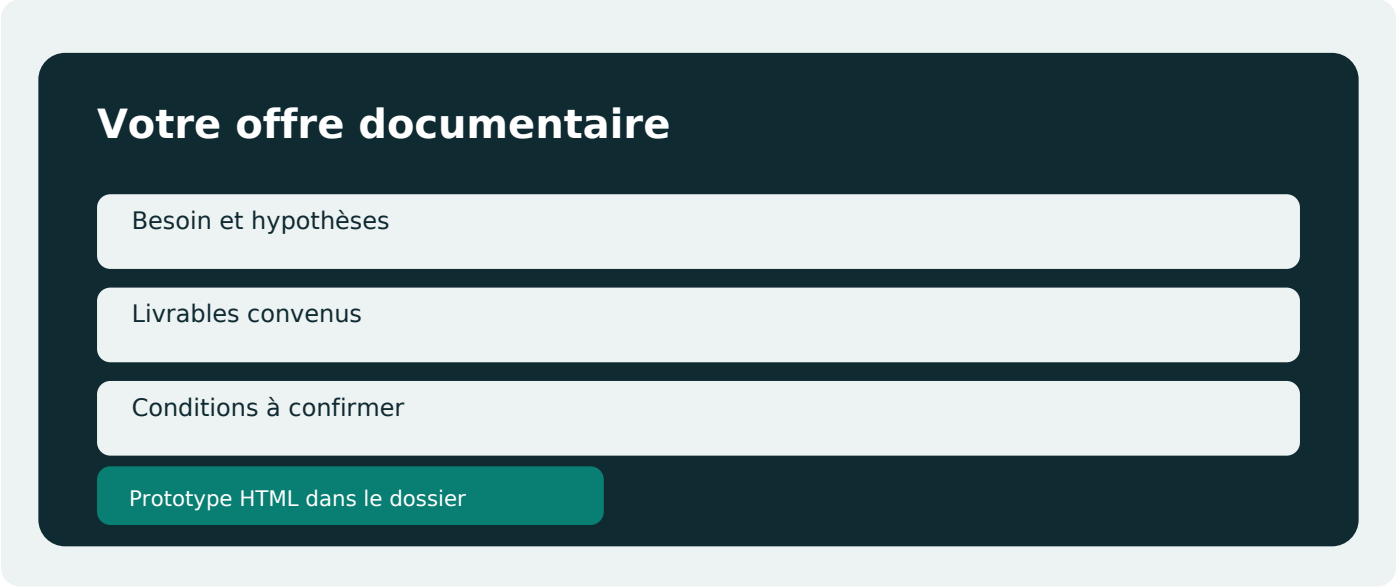
DESIGN GRAPHIQUE, UI/UX, WEB & IA

Présentation d’une offre BTP

Préparer un support graphique et documentaire pour une offre fictive.



DONNÉES RETENUES

- Objet : fourniture documentaire pour une verrière
- Structure : besoin, périmètre, livrables, hypothèses
- Prix de démonstration non contractuel : 480 € HT
- Un aller-retour graphique inclus dans la simulation

Destinataire proposé : Entreprise BTP. Ce cas sert à montrer une méthode et des livrables. Les dimensions, prix, personnes et faits sont fictifs.

Statut : étude de démonstration. Calculs et organisation de simulation ; données à confirmer avant usage réel.

DESIGN GRAPHIQUE, UI/UX, WEB & IA

Représentation et méthode

Votre offre documentaire

Besoin et hypothèses

Livrables convenus

Conditions à confirmer

Prototype HTML dans le dossier

RAISONNEMENT DU DOSSIER

- Données d’entrée : baie relevée, matériaux, usage et destinataire.
- Livrables : plan d’ensemble, deux détails graphiques, nomenclature indicative.
- Exclusions : calculs, relevé réel, dimensionnement et validation pour fabrication.
- Le prix de 480 € sert uniquement à montrer la présentation, sans référence de marché.

Variante : offre en deux étapes, mise au propre puis détails après validation.

DESIGN GRAPHIQUE, UI/UX, WEB & IA

Quantités, pièces et livrables

Repère	Sujet / document	Donnée / acteur	Échéance / format	Statut
OF01	Résumé du besoin	HTML	Modifiable	Créé
OF02	Livrables et exclusions	PDF	Présentation	Créé
OF03	Cadre de prix fictif	HTML	Simulation	Créé
OF04	Liste des données attendues	JSON	Modifiable	Créé

Le tableau est éditable dans Donnees.json. Les responsabilités et statuts sont simulés. Le prototype contient un registre ou une interface utilisable localement.

FICHIERS FOURNIS

- Dossier.pdf : cas, méthode, tableau et contrôles.
- Prototype.html : outil local sans serveur, utilisable dans un navigateur.
- Donnees.json : données structurées et hypothèses modifiables.
- Fiche.md : texte à adapter pour le portfolio et message d’envoi.

DESIGN GRAPHIQUE, UI/UX, WEB & IA

Contrôles et passage au réel

AVANT UNE COMMANDE OU UNE UTILISATION RÉELLE

- Vérifier que chaque promesse correspond à une capacité démontrée.
- Identifier les modalités de révision et de livraison.
- Adapter prix, délai et conditions aux données réelles avant proposition.

VÉRIFICATIONS RÉALISÉES DANS CE PACK

- Cohérence des paramètres et unités déclarées.
- Ouverture et lecture des PDF et des fichiers structurés.
- Contrôle de syntaxe des prototypes JavaScript et formats vectoriels.
- Recalcul indépendant des totaux pédagogiques lorsqu'un prix est présenté.

APPRENDRE AVEC CE PROJET

- Expliquer les données d'entrée et le résultat sans lire la fiche.
- Reprendre une dimension ou une donnée puis suivre les documents à modifier.
- Faire relire un dossier par un professionnel du métier avant de promettre ce niveau à un client.

Pour une entreprise : envoyer uniquement les 1 à 3 cas correspondant à son activité. Présenter ton rôle exact et les logiciels/formats que tu sais réellement utiliser. Ne pas présenter ces études générées avec assistance numérique comme des chantiers réalisés.

Référence de périmètre : https://areeb-design.com/service-10 (consulté le 13/10/2026). Les études sont originales, sans copie de dossier client.